



LinkedIn

GITHUB



Younes NECHE

Développeur Back-End - Alternance BUT Informatique (3 jours école / 2 jours entreprise)

Tél : 06 19 82 46 17 · younes.r.neche@gmail.com · github.com/yns0x · yns.codes · [Linkedln](#)

Les Mureaux (78130) · Île-de-France (Zone Navigo) · 18 ans

RESUME PROFESSIONNEL

Étudiant en 2^e année de BUT Informatique, je recherche un **contrat d'apprentissage (2j entreprise / 3j IUT)** à partir de septembre 2026 pour un poste de développeur back-end, jusqu'en 2028. Expérience concrète de déploiement en production : infrastructure multi-services Docker + Nginx + Portainer sur VPS DigitalOcean, bots Discord en Python avec base de données SQL. Maîtrise Java (Spring Boot), Python, SQL (MySQL/PostgreSQL), Linux/Bash, Docker, Conception d'API REST selon les principes REST (stateless, versioning, gestion des codes HTTP).

COMPETENCES TECHNIQUES

Langages : Python, C, SQL, Java

Bases de données : MySQL, PostgreSQL, SQLite (conception, optimisation, requêtes avancées)

Spring Boot : API REST, architecture MVC, Spring Framework

DevOps : Docker, Portainer, Nginx (reverse proxy), Linux/Bash

Versioning : Git, GitHub (branch, PR, merge, Actions (déploiement automatisé))

API : Conception et exposition d'API REST (Discord API, webhooks, gestion des rate limits)

Tests : Pytest, JUnit

Web : HTML5, CSS3, Bootstrap

PROJETS INFORMATIQUES PERSONNELS

Écosystème IUTdle : jeu web & bot d'analyse

mars 2025 – présent

Python · SQL · Docker · Portainer · Nginx · VPS DigitalOcean

- Développé un bot Discord **automatisant** l'analyse des données de jeu (calcul de streaks, classements) pour 12 utilisateurs actifs
- Automatisation complète du calcul de streaks et classements, éliminant ~30 min de traitement manuel par semaine.
- Migré l'infrastructure vers un **VPS DigitalOcean** : conteneurisation **Docker**, orchestration **Portainer**, **reverse proxy Nginx** avec certificats SSL/TLS et résolution DNS.
- Monitoring de production : logs **Nginx**, surveillance des **certificats SSL/TLS**, alertes uptime.
- Maintenu en production sur 3 mois : résolution d'un **incident critique** (panne totale causée par une mise à jour Nginx ayant cassé les chemins SSL), rollback Git, documentation des procédures de déploiement.

Bot Discord type Gacha – architecture back-end complète

Python · MySQL/SQLite · Discord API · Git

- Conçu et implémenté l'architecture logique d'un bot de jeu avec système d'économie virtuelle, gestion d'inventaires et transactions multi-utilisateurs.
- Modélisé une base de données **SQL** supportant la persistance des états de jeu (scores, items, transactions) avec optimisation des requêtes pour éviter les blocages API (rate limits).
- Géré le cycle de vie complet : **versioning Git**, déploiement continu des correctifs, gestion des events Discord en temps réel via **webhooks**.
- Utilisation de **GitHub Copilot** pour l'accélération du développement et la génération de tests

Portfolio yns.codes – site vitrine responsive

HTML5 · CSS3 · JavaScript · DNS · Hébergement web

- Développé un site vitrine mobile-first (**HTML5/CSS3/JS**), configuré le nom de domaine, les enregistrements **DNS** et la mise en ligne sur serveur.

FORMATION

BUT Informatique (Bachelor Universitaire de Technologie)

09/2025 – 06/2028

IUT Rives de Seine, Paris (75016)

- Développement back-end & algorithmique : **Java, C**, programmation orientée objet, algorithmes complexes et structures de données.
- Bases de données & data : modélisation conceptuelle (**MCD/MLD**), normalisation, requêtage **SQL** avancé (jointures, agrégations, optimisation).
- Architecture & réseaux : **protocoles TCP/IP**, administration système **Linux**, gestion des environnements de développement.

Baccalauréat Général (Mathématiques / NSI)

09/2022 – 06/2025

Lycée François Villon, Les Mureaux (78130) – Mention Bien

NSI (Numérique et Sciences Informatiques) : spécialité informatique au lycée.

EXPERIENCES ACADEMIQUES ET PROFESSIONNEL

SAÉ : Administration système & services web (Ubuntu)

11/2025 - 01/2026

IUT Rives de Seine – Bash, Linux, Apache

- Orchestré une infrastructure virtualisée incluant le déploiement d'un serveur Apache gérant 3 groupes utilisateurs distincts.
- Mis en œuvre une politique de contrôle d'accès granulaire (**RBAC**) via configuration des privilèges sudoers et hiérarchisation des groupes.
- Développement en binôme avec pratiques Agile (daily standup, sprints de 2 semaines, code review via Pull Request).

Développement d'algorithmes et structures de données

09/2025 - 11/2025

IUT Rives de Seine – C, Linux, Git

- Conçu et implémenté des algorithmes de tri et de recherche optimisés en C pour traiter des jeux de données volumineux, avec analyse de complexité temporelle/spatiale.
- Collaboré en équipe via Git : gestion de branches, résolution de conflits, revue de code.
- Développement en binôme avec pratiques Agile (daily standup, sprints de 2 semaines, code review via Pull Request).

Jeu « Crazy Circus » – développement en langage C

11/2025 - 01/2026

IUT Rives de Seine

- Implémenté la logique métier d'un jeu mathématique en utilisant des structures de données dynamiques (piles) et la gestion mémoire par pointeurs.
- Développement en binôme avec pratiques Agile (daily standup, sprints de 2 semaines, code review via Pull Request).

LANGUES & CENTRES D'INTERET

Anglais : Niveau B2 – lecture de documentation technique, codage en anglais

Français : Langue maternelle

Intérêts : Développement d'applications Discord, montage vidéo (CapCut), game design – passionné par l'industrie du jeu vidéo